

**micomputer**  
Android y Clásicas

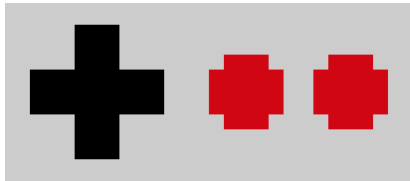
# AMIGA

Web8bits Amiga 500, 1000, 2000 Transfer Utility Disk  
v2.40

## Instrucciones de Uso

Contenido:

- 1.- Introducción
- 2.- Requisitos necesarios
- 3.- Antes de empezar
- 4.- Opciones del Programa
  - F1.- Iniciar el programa de transferencia
  - F2.- Formatear un disco en formato Amiga DOS (880KB)
  - F3.- Formatear un disco en formato PC DOS (720KB)
  - F4.- Cambiar apariencia interface gráfico
  - F5.- Cambiar idioma
  - F6.- Mostrar este menú
  - F7.- Salir
- 5.- Lista de Configuraciones comprobadas
- 6.- Lista de Configuraciones que NO funcionan
- 7.- Limitaciones
- 8.- Versiones



## 1.- Introducción

Siempre ha sido un problema pasar imágenes .adf a un disquette real, para usarlo en tu Amiga, si disponías de un Amiga 500, 1000 o 2000, para los Amiga 600 y 1200 existe la posibilidad de pasar los ficheros .adf a través del puerto PCMCIA y en el caso de los Amiga 3000 y 4000 a través de sus interfaces IDE o SCSI.

Pasar imágenes .adf en un Amiga 500, 1000 o 2000 siempre ha sido complicado, hasta ahora.

## 2.- Requisitos necesarios

Para usar este Software sólo necesitas un Amiga con Kickstart 1.2 o superior, la encontrada en todos los Amiga, excepto en los primeros modelos del Amiga 1000.

Tu Amiga debe disponer de 1MB de RAM o, en su defecto, 512KB de RAM y unidad de disco externa. Es, técnicamente, posible usar este Software con tan solo 512KB de RAM y una disquetera, pero su funcionalidad es muy reducida.

Necesitas un PC o Mac con capacidad para leer y grabar disquetes de doble densidad, DSDD, de 720 KB, ya que en ese disquette grabarás el fichero .adf que llevarás al Amiga. Obviamente necesitas disquetes vírgenes para pasar las imágenes generadas.

Un disco de Amiga ocupa 880KB o, lo que es lo mismo, 901.120 bytes, en un disquette en formato FAT de doble densidad solo caben 720KB, o lo que es lo mismo, 737.280bytes, por lo que no es posible grabar un fichero .adf en un disquette FAT de doble densidad, sencillamente no cabe, es necesario compactarlo con una utilidad que tengas en tu PC o Mac en formato zip. Por ejemplo la imagen .adf del Bomb Jack ocupa 901.120 bytes, como todas las imágenes .adf, pero una vez compactada se queda en 203.352 bytes, que ya caben en el disco FAT de doble densidad.

## 3.- Antes de empezar

Para empezar a utilizar este software necesitas:

1.- Un ordenador con capacidad de leer y escribir discos DSDD, doble cara, doble densidad, en modo MSDOS, FAT, 720KB. El propio programa Amiga permite formatear en modo PC MSDOS 720KB desde la disquetera del Amiga.

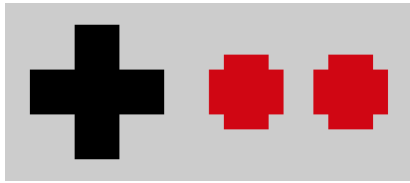
2.- Un programa capaz de compactar archivos en formato .zip en tu PC o Mac.

3.- Uno, o varios, disquettes DSDD, doble cara, doble densidad, formateados FAT y con nombre ADF, intenta usar discos reales de doble densidad, los de alta densidad, tapando el agujero de comprobación, pueden fallar.

4.- Uno, o varios, disquettes DSDD, doble cara, doble densidad, para grabar las imágenes correspondientes, forrajeados en modo Amiga DOS, el programa tiene una opción para ello. Intenta usar discos reales de doble densidad, los de alta densidad, tapando el agujero de comprobación, pueden fallar

5.- Necesitas modificar los nombres de los archivos que quieras pasar:

Este software pasa a disquette real imágenes de disco .adf compactadas con zip, lo primero que tienes que tener en tu PC o Mac son algunos ficheros .adf compactados con zip y, cuya extensión



**micomputer**  
Android y Clásicas

debe ser .zip. Si tienes archivos .adz te servirán, estos son archivos .adf ya comprimidos con zip, los puedes usar pero debes renombrar la extensión de .adz a .zip para que el Software los reconozca.

Es importante usar nombre de archivo cortos, menos de 26 caracteres y que no contengan símbolos, @, #, ? ni espacios. Por ejemplo si tu archivo se llama:

`Bomb Jack (Tekhan 1986).adf,`

Renómbralo a:

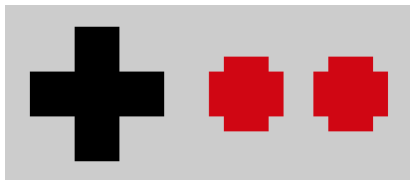
`BombJack.adf`

Cuando hayas escogido el .adf que quieras transferir, compáctalo con .zip en tu PC o Mac, el fichero resultante debe ser:

`BombJack.zip`

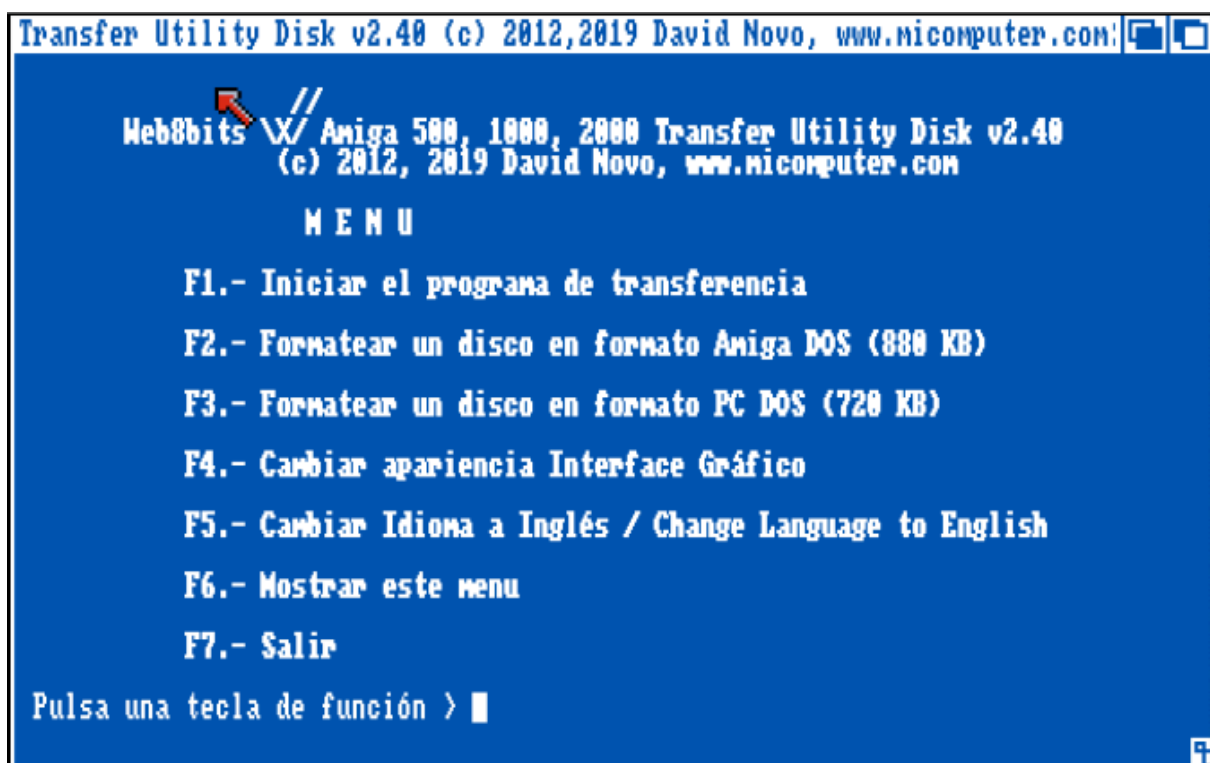
Este es el fichero que debes copiar al disquette FAT, DSDD, formateado en tu PC o Mac. El nombre que debe tener el disco FAT es ADF, si no lo renombas el programa no funcionará. Si formateas el disquete desde la opción que da el programa, este ya se encarga de cambiarle el nombre al mismo.

6.- Si dispones de unidad de disco externa en el Amiga, enchúfala y actívala ANTES de ejecutar este software, casi todas las disqueteras externas tienen un interruptor de encendido / apagado, ponlo en encendido. Si la conectas después de haber encendido el Amiga, el Amiga no la reconocerá y, por lo tanto, el programa tampoco.



#### 4.- Uso del Software

El uso del Software en el Amiga es muy sencillo, simplemente arranca tu Amiga con el disco suministrado, una vez cargado, aparecerá una pantalla como la siguiente:



Hay siete opciones que se pueden escoger:

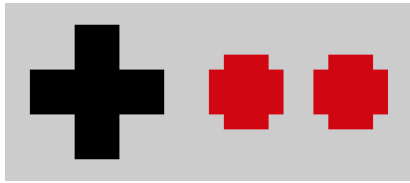
##### F1.- Iniciar el programa de transferencia

Con esta opción, que se accede a ella pulsando la tecla de función F1 del teclado del Amiga, puedes para pasar una imagen .adf a un disquete real. Simplemente sigue las instrucciones de pantalla.

Introduce el disquete en formato PC DOS con el fichero .zip en la unidad de discos interna del Amiga, si tienes unidad externa, y esta ha sido reconocida por el programa, introduce ese disco en la disquetera externa.

Cuando el programa te lo indique cambia el disco por otro donde vayas a volcar la imagen .adf, **CUIDADO** ya que esta acción borrará cualquier información que hubiese en el disco, espera unos minutos y el volcado habrá terminado.

Una vez acabado el volcado se vuelve al menú principal, donde se puede volcar otra imagen, formatear otro disco, salir, etc.



**micomputer**  
Android y Clásicas

## F2.- Formatear un disco en formato Amiga DOS (880KB)

Con esta opción, que se accede a ella pulsando la tecla de función F2 del teclado del Amiga, puedes dar formato de Amiga DOS, 880KB, a cualquier disco que se encuentre en la unidad de disco interna del Amiga, o en la externa si la tienes. Es necesario formatear un disco antes de usarlo para volcar una imagen .adf.

## F3.- Formatear un disco en formato PC DOS (720KB)

Cada vez es más complicado dar formato DSDD de 720 KB en ordenadores con Windows, como es necesario al menos un disco con este formato, esta opción, que se accede a ella pulsando la tecla de función F3 del teclado del Amiga, permite dar formato DSDD de PC DOS, 720KB, a cualquier disco que se encuentre en la unidad de disco interna del Amiga, o en la externa si la tienes. Este disco es el que debes llevar a tu PC o Mac y grabar en él la imagen .zip del adf.

## F4.- Cambiar apariencia gráfica

Esta opción, que se accede a ella pulsando la tecla de función F4 del teclado del Amiga, nos permite cambiar la apariencia gráfica del Amiga entre la propia del programa y una tipo Workbench 1.3. Debes reiniciar el Amiga para que los cambios tengan efecto.

## F5.- Cambiar idioma

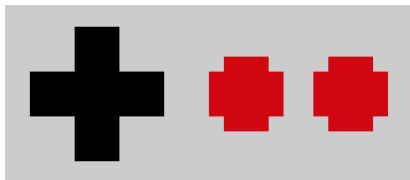
Esta opción, que se accede a ella pulsando la tecla de función F5 del teclado del Amiga, nos permite cambiar el idioma del programa del español al inglés y viceversa.

## F6.- Mostrar este menu

Esta opción, que se accede a ella pulsando la tecla de función F6 del teclado del Amiga, nos permite mostrar el menu del programa.

## F7.- Salir

Esta opción, que se accede a ella pulsando la tecla de función F7 del teclado del Amiga, sale del programa y nos devuelve al control del CLI



## 5.- Lista de Configuraciones comprobadas

Este software ha sido probado con éxito con las siguientes configuraciones:

Modelo de Amiga	Versión Kickstart	Memoria RAM	Disquetera externa	Observaciones
500	1.2	512 KB	NO	1
500	1.2	512 KB	SI	
500	1.2	1 MB	NO	
500	1.2	1 MB	SI	
500	1.3	512 KB	NO	1
500	1.3	512 KB	SI	
500	1.3	1 MB	NO	
500	1.3	1 MB	SI	
1000	1.2	256 KB	SI	
1000	1.2	512 KB	NO	1
1000	1.2	512 KB	SI	
2000	1.3	1 MB	NO	
2000	1.3	1 MB	SI	2
600	2.0	1 MB	NO	
600	2.0	2 MB	NO	
1200	3.1	2 MB	NO	

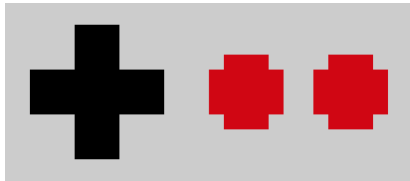
1 En esta configuración la memoria RAM disponible es muy reducida y solo se podrán pasar imágenes de disco en formato zip de menos de 150.000 bytes aproximadamente.

2 En un Amiga 2000 la disquetera externa hace referencia a la segunda disquetera interna, no funcionará con una disquetera conectada externamente.

## 6.- Lista de Configuraciones que NO funcionan

Este software ha sido probado y NO funciona con las siguientes configuraciones

Modelo de Amiga	Versión Kickstart	Memoria RAM	Disquetera externa	Observaciones
1000	1.2	256 KB	NO	



**micomputer**  
Android y Clásicas

--	--	--	--	--

## 7.- Limitaciones

Este Software presenta dos limitaciones a la hora de transferir archivos .adf a un Amiga real:

1.- Está limitado a que el fichero .zip resultante de compactar el .adf correspondiente ocupe menos de 713KB, es la máxima capacidad de un disco DSDD en formato FAT, si el fichero .zip ocupa más de 713 KB no cabe en el disco y, por lo tanto, no se puede transferir.

2.- En un Amiga con 1 MB de RAM, sin disquetera externa, el fichero .zip máximo con el que se puede trabajar antes de quedarse sin memoria es de, aproximadamente, 660KB, por lo tanto en un Amiga con solo 1MB de RAM, y sin unidad de disco externa, este será el límite del peso del fichero .zip que queramos pasar a un disquette real. Esta limitación NO afecta si dispones de una disquetera externa.

## 8.- Versiones

2.40 Actualizados scripts del programa, rediseñada arquitectura interna, añadidas medidas de protección contra escritura de discos no deseada, corrección de errores 13.03.2019

2.30 Corrección de errores 03.06.2018

2.20 Mejora en la traducción al inglés 23.01.2018

2.10 Corrección de errores 14.03.2017

2.00 Programa reprogramado completamente 09.09.2016

1.30 Mejoras del programa para equipos con solo 1MB de RAM sin disquetera externa 18.01.2013

1.20 Soporte para Español e Inglés 10.08.2012

1.10 Añadido soporte para disquetera externa 06.08.2012

1.00 Versión Inicial 01.08.2012